





1

**BLEU 204** 

**ORANGE 184** 

BLANC 172

**VERT 119** 

**ROUGE 119** 

13

**BLEU 580** 

**ORANGE 543** 

BLANC 509

**VERT 450** 

**ROUGE 450** 

16

**BLEU 137** 

**ORANGE 137** 

BLANC 117

**VERT 117** 

**ROUGE 105** 

ORANGE 394

BLANG 373

VERT 326

ROUGE 326

BLEU 390

ORANGE 329

BLANG 329

0

**BLEU 394** 



**VERT 405** 

**ROUGE 405** 

12

**BLEU 363** 





BLANC 127

**VERT 127** 

**ROUGE 98** 

**ORANGE 381** 

**BLANC 381** 

**VERT 265** 

**ROUGE 265** 

7

**BLEU 581** 

**ORANGE 542** 

BLANC 542

**VERT 478** 

**ROUGE 478** 





**ORANGE 380** 

BLANC 380

**VERT 408** 

**ROUGE 408** 





**VERT 298** 

**ROUGE 298** 



TROU	1	2	3	4	5	6	7	8	9	ALLER		10	11	12	13	14	15	16	17	18	RETOUR	ALLER	TOTAL	RÈGLES CLUB DE GO	LF DE BAIE-COMEAU
BLEU	478	150	370	420	166	424	570	198	364	3140		210	394	363	580	395	521	142	323	445	3373	3140	6513	<ul> <li>Les règles de l'A.R.G.C sont en viaueur</li> </ul>	RÈGLES D'ÉTHIQUE
BLEU ORANGE	468	150	370	386	154	380	535	144	364	2951	1	184	394	363	543	395	521	142	323	405	3270	2951	6221	Règles Locales	Réparez les marques sur les verts.
ORANGE										2922	N I T						505			405	3136	2922	6058	HORS LIMITES  • Déterminés par une clôture métallique à gauche : des trous #1,	<ul> <li>Replacez vos divots.</li> <li>Nivelez les fosses de sable et replacez les râteaux à l'extérieur.</li> </ul>
ORANGE BLANC	431	144	360	376	143	374	520	133	351	2832	1	172	381	348	509	329	505	130	311	363	3048	2832	5880	3 et 12  • Identifiés par des piquets blancs :	Toujours s'assurer de suivre le
BLANC	431	136	323	376	143	374	520	133	332	2768	A	172	373	307	509	318	490	122	304	363	2958	2768	5726	à gauche des trous #6, 12 et 15     à droite du trou #18	groupe devant.  Trois minutes sont allouées pour
BLANC VERT	421	136	323	265	131	416	478	122	332	2624	E	119	373	307	450	318	490	122	304	340	2823	2624	5447	à noter que les piquets blancs du #18 sont des obstructions	chercher les balles égarées.
V-7-	101	400	24.6	0/5	404		/20	400		0/04	S	440	000	0/0	150		//0	440	005	0.40	0/00	0/04	500/	inamovibles pour le #10	<ul> <li>Libérez le vert aussitôt que vous avez terminé.</li> </ul>
VERT	421	130	316	265	131	416	478	122	322	2601		119	328	268	450	308	413	112	285	340	2623	2601	5224	ZONES DE JEU INTERDITES	Attendez que le groupe devant soit
ROUGE	379	97	307	255	123	403	468	98	277	2407		119	317	254	450	298	405	105	279	334	2561	2407	4968	Toutes les platebandes, les jeunes	hors de portée avant de jouer.
HANDICAP HOMME	17	13	7	1	11	3	9	5	15		нн	12	10	8	4	6	14	18	16	2				arbres avec ruban ou tuteur et les cèdres indiquant les 150 verges.	<ul> <li>Aucun élan de pratique sur les tertres de départ.</li> </ul>
																								ZONES À PÉNALITÉ JAUNES	Voitures : respectez les consignes quotidiennes .
																								• Aux trous : #1, 2, 4, 5, 6, 7, 10, 13, 14, 17 et 18	Demeurez dans les sentiers avec les voitures sur les normales 3.
PAR	5	3	4	4	3	4/5	5	3	4	35/36	PAR	3	4	4	5	4	5	3	4	4	36	35/36	71/72		Voiturettes à mains : évitez de circuler entre les fosses de sable et
																								• À droite des trous #2, 3, 4, 5, 8, 11, 12. 13. 15 et 18	les verts.
																								• À gauche des trous #2, 4, 5, 7. 9, 12, 13. 14. 15. 16. 17 et 18	• Temps de jeu : 4 h 30.
C L U	B			E					F				3								EA			aux alentours des verts des trous #2, 4, 5, 7, 8, 9, 11, 12, 14, 16 et 17	ÉVALUATION         SLOPE           Bleu         72.2         135
																								• À noter que les piquets jaunes et rouges sont à titre indicatif et que	Bleu / Orange 70,4 134
																								la coupe de pelouse détermine la	Orange         69,5         134           Orange / Blanc         68,9         132
HANDICAP FEMME	6	14	8	12	10	4	2	18	16		HF	15	9	13	1	5	7	17	11	3				zone.	<b>Blanc</b> H68,1 F72,6 H130 F125
Dete			1.											4											Blanc / Vert         H66,7 F71,4 H125 F121           Vert         H65,6 F70,5 H120 F124
Date :	te : Marqueur : Marqueur :													Conception et impression : Mire Graphik	Rouge H64,1 F69,7 H117 F127										